

DISSEMINAZIONE ERASMUS+ | DUBLINO 2025

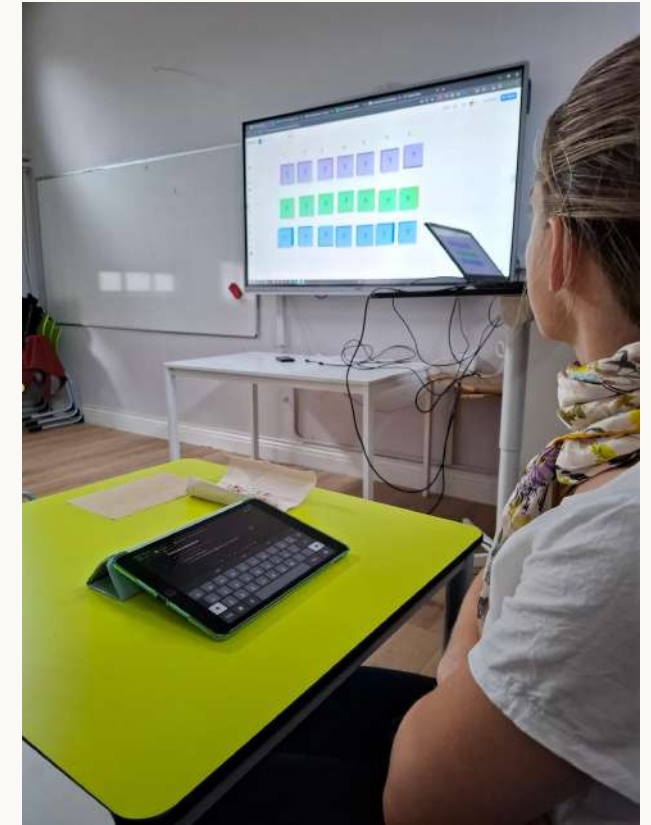
AI and 3D Tools for Educators

Corso di formazione su intelligenza artificiale, modelli 3D e realtà aumentata (AR) e visori di realtà virtuale (VR)

La classe *very international*...



- **Partecipazione attiva**
- **Mettersi in gioco**
- **Un ambiente accogliente**



Introduzioni ai diversi *AI tools*



I CERVELLI

ChatGPT, Claude,
Gemini

Pensano e
strutturano idee



I PROF DI SCUOLA

Twee, MagicSchool

Per compiti
personalizzati,
quiz, testi facilitati



I DESIGNER

Canva, Gamma

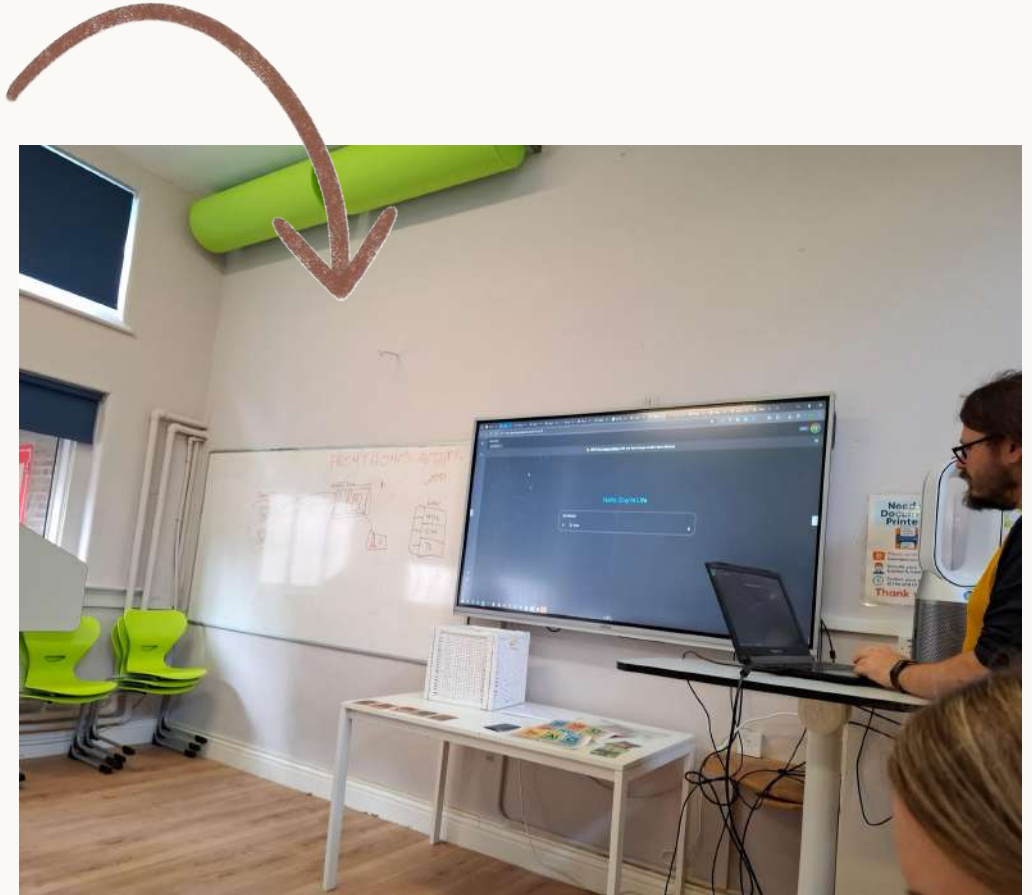
Creazione di
poster,
infografiche e
presentazioni



GLI ARTISTI

Leonardo, Suno,
Kling, Hailuo

Per creare
immagini, suoni e
video





Esempio di utilizzo combinato



1. L'Idea

ChatGPT/Claude

Scrittura della
storia e dei dialoghi
didattici

2. I Disegni

Leonardo AI

Generazione visiva
dei personaggi e
sfondi

Workflow pratico: creazione di un Card Game con Gemini

STEP 1: Modalità 'Canvas'

- Verifica della spiegazione dell'IA e attivazione della modalità 'Canvas'
- Generare l'interfaccia iniziale
- Testare l'effettiva interattività e funzionalità



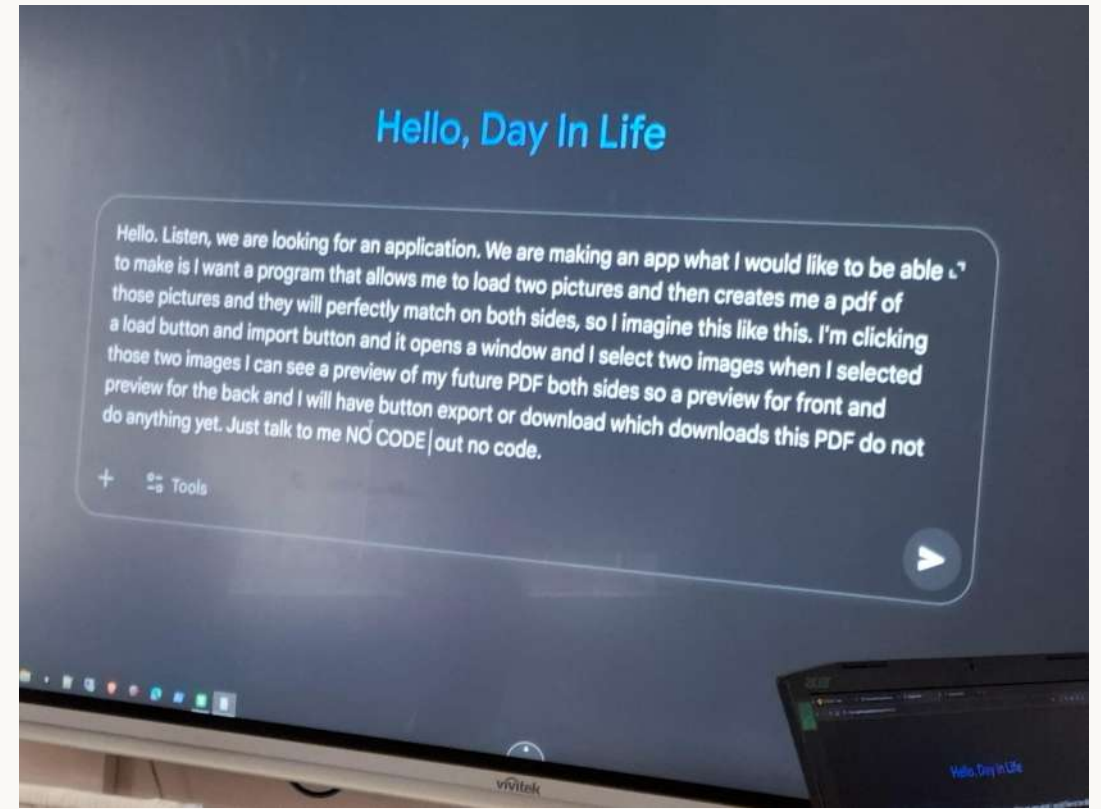
STEP 2: Affinamento del progetto

- Aggiunta di strumenti per ritagliare, zoomare e ruotare le immagini
- Definizione dell'area per eventuali testi personalizzati



STEP 3: Anteprima & A4

- Ottimizzazione delle dimensioni per la stampa reale



Stampa 3D, realtà aumentata (AR) e virtuale (VR): potenzialità e realtà

Modellazione e stampa 3D (Tripo)

Step 1: Image-to-3D

Step 2: Text-to-3D:

Step 3: Rigging
automatico

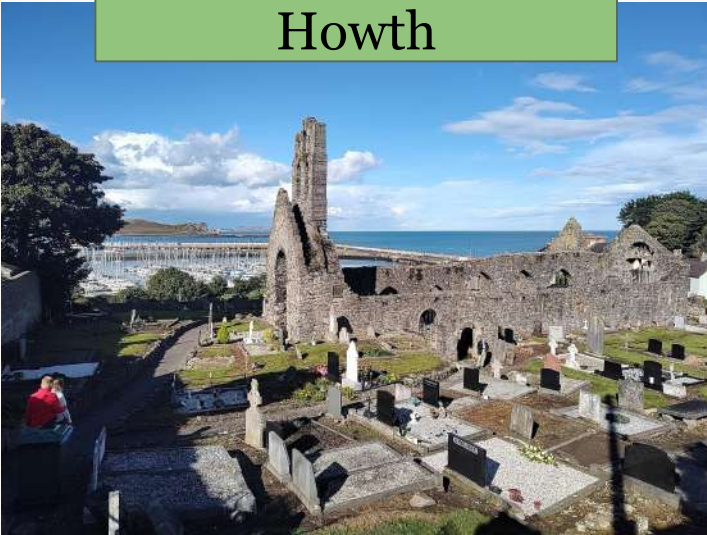
Step 4: Pronti per la
stampa



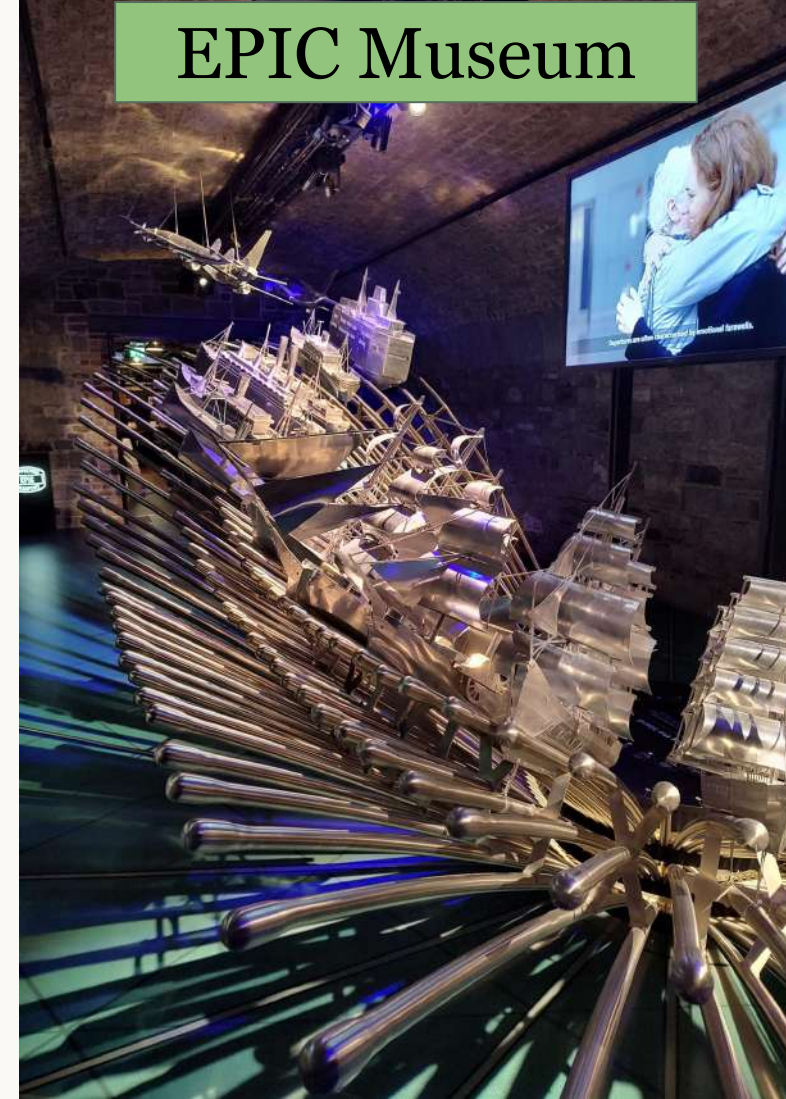
Ma... è fattibile nella scuola
italiana?

L'esperienza culturale: *the Emerald Isle*

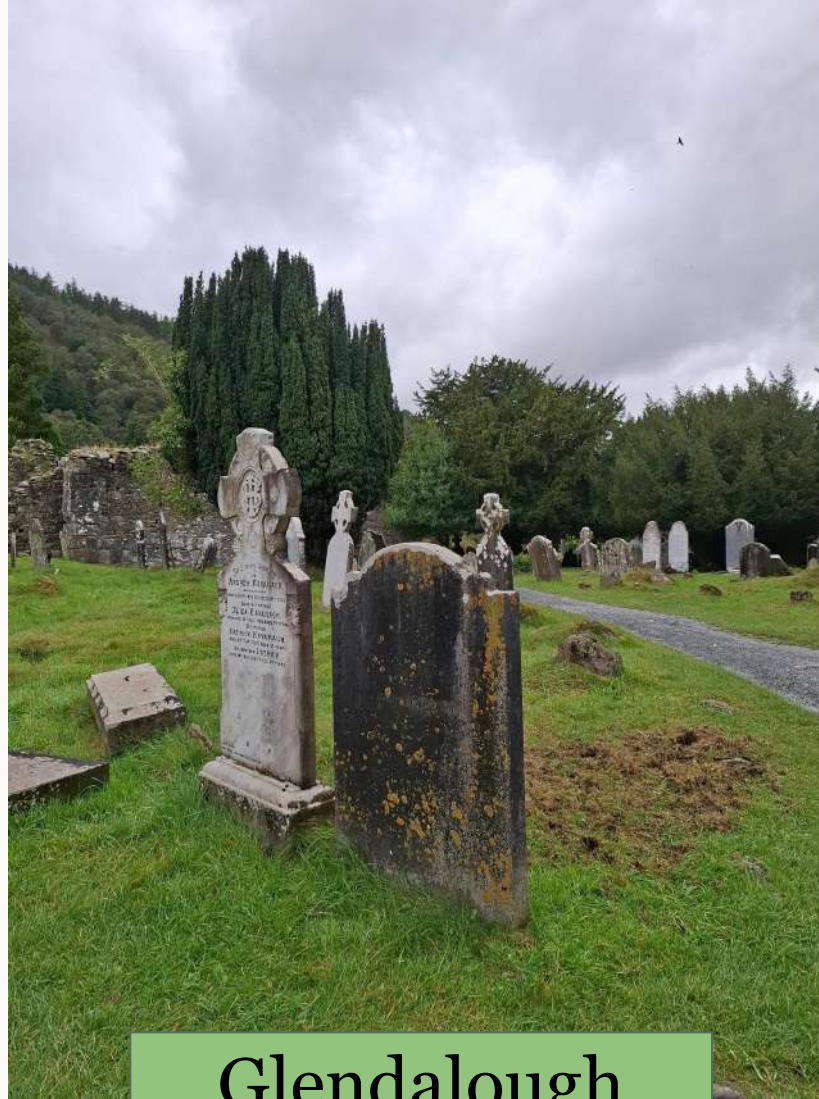
Howth

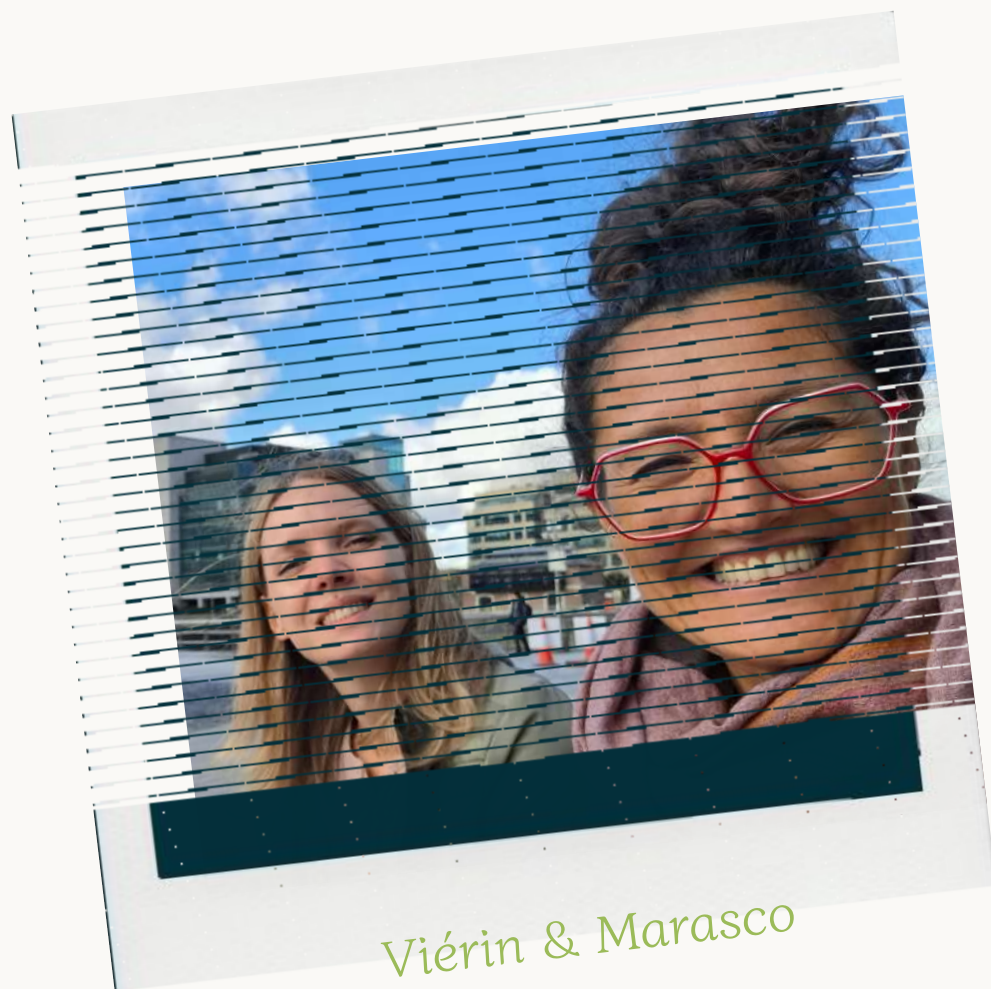


EPIC Museum



Glendalough





Viérin & Marasco

**Grazie per
l'attenzione!**